






Schachturnier

Informationen für Lehrpersonen



1/2

<p>Arbeitsauftrag</p> 	<p>Die SuS organisieren ein Schachturnier, erstellen das Spieltableau und führen das Turnier eigenständig durch.</p>
<p>Ziel</p> 	<p>Die SuS optimieren ihre Organisations- und Planungskompetenzen.</p>
<p>Material</p> 	<p>Turniertabelle Div. Material (siehe Planung) Für Schachbretter und Figuren wenden Sie sich an den SSB (siehe ergänzende Hinweise auf dem Lektionsplan).</p>
<p>Sozialform</p> 	<p>GA</p>
<p>Zeit</p> 	<p>k. A.</p>

Schachturnier

Planungsmaterial



2/2

Aufgabe:

Diese Checkliste hilft euch bei der Durchführung eines Schachturniers! Versucht für jeden Punkt eine Lösung zu finden.

Checkliste

Spielvarianten

k.o.-System: Hier spielt immer nur der Gewinner einer Partie weiter, jeweils gegen einen anderen Gewinner. So wird schlussendlich der Turniersieger ermittelt.

Tabelle nach Punkten: Hier spielt man verschiedene Spiele gegen verschiedene Spieler. Ein Unentschieden gibt für beide einen Punkt, und ein Gewinner erhält zwei Punkte. Am Ende des Turniers werden alle Punkte eines Spielers zusammengezählt, und wer die meisten Punkte hat, gewinnt!

Material:

- Schachbretter
- Für jeweils zwei Spieler einen Tisch und zwei Stühle
- Ev. Schachuhren, damit die Partien nicht zu lange andauern können
- Einen Turnierplan (Vorlage oder eigenen Plan erstellen)
- Den Namen jedes Teilnehmers auf einen Zettel schreiben für die Zulosung

Organisation:

- Für die erste Partie die Gegner zusammenlosen
- (Bei Punktezählung) überlegen, wie der nächste Gegner bestimmt wird
- Spielleiter/ Schreiber bestimmen (dieser führt die Punkte/ Ranglisten)
- Allgemeine Regeln bestimmen (Pausen, Spiellänge, Anzahl Partien etc.)

Nun dürfte alles bereit sein, um euer Turnier zu starten!

Ihr könnt das Turnier auch über längere Zeit durchführen, indem ihr nur ein Spiel pro Tag oder pro Woche durchführt. So wird das Turnier spannender!